Enrique García

Diseñador de Producto

San Salvador, El Salvador · contact@enriqueagv.com · enriqueagv.com · linkedin.com/in/enrique-agv

PERFIL

Diseñador de producto con seis años en fintech y productos digitales. Llevé la app de la tarjeta de crédito One de Banco Atlántida del concepto al lanzamiento en iOS y Android: más de 100 mil descargas y más de 2,000 tarjetas aprobadas. Co-lideré el rediseño de la apertura de cuentas en agencia, que pasó de 2 horas a 15 minutos.

EXPERIENCIA

Diseñador de Producto (Analista UX/UI) · Banco Atlántida — Sep 2023 – Actualidad

- Diseñé la app de la tarjeta de crédito One del concepto al lanzamiento en iOS y Android: más de 100 mil descargas, más de 2,000 tarjetas aprobadas, NPS de 86
- Co-lideré el rediseño de la apertura de cuentas en agencia: abrir una cuenta de ahorro pasó de 2 horas a 15 minutos
- Construí y mantengo el sistema de diseño compartido por las marcas Atlántida y One: tokens, componentes y lineamientos
- Diseñador principal del sitio web de One: el 6.2% de 25 mil visitantes en sus primeros 6 meses inició la solicitud

Diseñador UX/UI · BlueStar — Mar 2020 – Abr 2023

- Entregué funcionalidades de punta a punta para móvil y web: descubrimiento, flujos, UI de alta fidelidad, prototipos y handoff
- Realicé entrevistas y pruebas de usabilidad, e iteré a partir de los resultados
- Entregué especificaciones listas para desarrollo, con casos límite y estados de componentes, y acompañé el QA

Diseñador Web (Pasantía) · Ministerio de Economía, El Salvador — Feb 2022 – Jul 2022

- Diseñé y desarrollé páginas internas para un sitio web de gobierno junto a diseñadores, desarrolladores y contrapartes del sector público

PROYECTOS

Praxia, fundador y diseñador de producto · usepraxia.com

- Agenda de citas por WhatsApp, recordatorios y expedientes para consultorios en El Salvador. Hice la investigación, el diseño y el desarrollo del producto

EDUCACIÓN

Ingeniería en Ciencias de la Computación · Universidad Don Bosco — 2021 – 2025

Certificación en Diseño de Producto · Platzi — 2019 – 2020

HABILIDADES

Diseño: Diseño de producto, diseño de interacción, diseño móvil, sistemas de diseño (tokens, librerías de componentes), accesibilidad, UX writing

Investigación: Entrevistas a usuarios, pruebas de usabilidad, encuestas, pruebas A/B

Herramientas: Figma, Figma Make, Claude Code, After Effects, Lottie, Amplitude

Front-end: HTML, CSS, JavaScript, React Native, Tailwind CSS, Git

Idiomas: Español (nativo), inglés (C2)